

Datamatiker

Interesserer du dig for computerspil?

Har du fingeren på pulsen og styr på de nye spil? Drømmer du om at lave bedre, federe og flottere spil? Har du idéer og gåpåmod? Så er datamatikeruddannelsen med speciale i spiludvikling noget for dig. Måske har du allerede erfaring med programmering eller bare lyst til at lære det.

Datamatikeren udtænker idéen og står for selve motoren bag spillet. Han skaber den kunstige intelligens, binder grafikken sammen og er en medvirkende faktor i udviklingen af gameplayet.

Fag og undervisning

I løbet af uddannelsen vil du bl.a. blive undervist i:

- Modding
- Game engines
- Programmering
- Netværk
- Hardware
- Operativsystemer
- Databaser

Alt sammen med henblik på at give dig viden og forudsætninger for at blive en god spiludvikler samt at kvalificere dig til at bestride andre stillinger i it-branchen.

Hovedformålet med uddannelsen er at gøre dig til en solid programmør og iværksætter, der er klar til at skabe fremtidens computerspil.

Vil du skabe
fremtidens
computerspil?



Det kan du blive

– med en uddannelse som datamatiker med speciale i spiludvikling

Uddannelsens opbygning

Uddannelsen tager 2 ½ år, og du er naturligvis berettiget til SU under hele forløbet.

Her lærer du at programmere, udtænke og udvikle computerspil. Derudover har du forløbet Game Innovation, hvor du undervises i opstart og styring af egen virksomhed.

Jobmuligheder

Med en datamatikeruddannelse kan du fx blive:

- Indehaver eller medindehaver af eget spilfirma
- Ansat hos eksisterende spilfirmaer – nationelt eller internationalt
- Freelancer eller underleverandør
- Systemudvikler
- It-konsulent
- Netværkskoordinator
- Programmør
- Projektleder

Praktik

Det sidste år består af overbygningsforløbet Game Engines samt et tre måneders praktikophold hos en relevant virksomhed eller i iværksætterpraktik.

Adgangskrav

For at blive optaget på uddannelsen skal du have en gymnasial eksamen eller en relevant erhvervsuddannelse (fx Web-integrator, Digital Media eller lignende), dog med matematik på B-niveau.

Har du en relevant erhvervsuddannelse, men ikke matematik på B niveau, kan du eventuelt få dispensation til at læse op på matematikken sideløbende.



Bliv for eksempel

- Spiludvikler
- Systemudvikler
- It-konsulent
- Programmør

Find meget mere om jobmuligheder, uddannelsens indhold og uddannelsesmiljø på www.eadania.dk. Her kan du også finde flere oplysninger om praktik, fagområder og uddannelsens opbygning.

kontakt

For flere informationer, kontakt campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk eller på telefon 2330 7497.

eadania.dk/grenaa

Erhvervsakademi Dania | N.P. Josiassensvej 44A | 8500 Grenaa | eadania.dk | telefon 2026 4313

Erhvervsakademi Dania, udbyder uddannelsen i Grenaa, på N.P. Josiassensvej 44A. Hos os finder du et miljø, der er præget af nærhed, engagement og faglige udfordringer.

Dania
ERHVERVSAKADEMI DANIA